

NUOVO REGOLAMENTO INTERNAZIONALE ISSF 2013-2016

in occasione dell'entrata in vigore alla data del 1 Gennaio 2013 del nuovo regolamento internazionale approvato dalla Consiglio di Amministrazione ISSF ad Acapulco (MEX) in data 13 novembre u.s., si riportano le nuove regole che verranno introdotte dal 2013 in campo Internazionale.

- Controllo equipaggiamento.

Il nuovo regolamento Internazionale 2013 ha apportato modifiche alle modalità di controllo equipaggiamento al fine di limitare l'uso di abbigliamento ed equipaggiamento che migliorino le prestazioni dell'atleta e mantengano equiparate le condizioni di gara per tutti gli atleti. (Allegato 3)

- Punteggi decimali per Carabina Aria Compressa 10m Uomini e Donne e Carabina 50m Carabina Libera a Terra Uomini.

Essendo presenti un numero molto elevato di atleti di alto livello che gareggiano in campo internazionale, è fondamentale garantire che alle finali partecipino i migliori atleti. Negli eventi di carabina 10m uomini e donne e nella carabina libera a terra 50m. uomini si è evidenziato il fatto che da 15 a 20 atleti sono racchiusi in un unico punteggio per l'ammissione alla finale. L'introduzione del punteggio decimale durante le fasi eliminatorie e di qualifica permette una maggiore accuratezza nell'identificazione dei partecipanti alla finale.

La ISSF ha pianificato l'uso del punteggio decimale nella Carabina Aria compressa 10m Uomini e Donne e nella Carabina Libera a Terra 50m. Uomini durante le Coppe del Mondo e i Campionati ISSF che avranno luogo nel 2013. Una valutazione sull'andamento di tale innovazione avrà luogo alla fine dell'anno 2013 al fine di rendere definitivo o meno l'uso dei decimali nelle suddette specialità. I punteggi su base decimale saranno gestiti mediante bersagli elettronici o punteggi elettronici per bersagli cartacei. Tutte le Federazioni Nazionali di Tiro non sono obbligate all'utilizzo del sistema elettronico, ma il suo utilizzo metterà in evidenza una maggiore imparzialità e interesse negli eventi.

- Separazione dei tempi dedicati a i colpi di prova rispetto quelli di gara.

Il nuovo regolamento ISSF prevede che i colpi di prova abbiano luogo in un tempo di 15 min. "periodo di preparazione colpi di prova" antecedente alla competizione. Questo cambiamento eviterà confusione da parte degli spettatori, allineando la disciplina del tiro agli altri sport, che prevedono un periodo di riscaldamento precedente all'inizio della competizione. In aggiunta a questo cambiamento è stato inoltre modificato l'ordine delle posizioni adottate durante la gara di carabina 3 posizioni uomini e donne. Non si gareggerà più secondo l'ordine a terra - in piedi - in ginocchio, ma in ginocchio – a terra – in piedi.

- Nuove Finali (Allegato 2)

In base al nuovo regolamento Internazionale tutte le finali avranno come punteggio base zero (0). Tutte le finali seguiranno una procedura ad eliminazione diretta fino all'ottenimento del podio. È

fondamentale che venga recepito che tale cambiamento relativo alla gestione delle finali è di vitale importanza per il futuro del nostro sport in ambito olimpico.

La specialità di Pistola automatica dal 2010 è stata pioniera di questa nuova conduzione di finale.

La finale della specialità carabina 3 posizione (uomini/donne) non è più una finale nella sola posizione in piedi, ma copre tutte e tre le posizioni.

Le procedure relative le nuove finali saranno adottate nel 2013 in tutti le competizioni ISSF.

In riferimento alla pubblicazione del nuovo Regolamento ISSF pubblicato sul sito web della Federazione Internazionale di Tiro (link. http://www.issf-sports.org/theissf/rules/english_rulebook.ashx).

In allegato alla presente si forniscono:

- Nuova tempistica di gara 50/25/10m (Allegato 1)
- Nuove Finali 50/25/10m (Allegato 2)
- Sommario Modifiche Regolamento internazionale ISSF (Allegato 3)

TEMPISTICA DI GARA (ALLEGATO 1)

Specialità	Tempi di gara (bersagli elettronici)	Prep./ tiri di prova (prima della gara)
• 50m Carabina 3 Posizioni Uomini	2 ore 45 minuti	15 minuti
<i><u>NOTA(Gli atleti hanno il permesso di effettuare colpi di prova dopo aver completato le serie in ginocchio e a terra. Possono essere sparati illimitati colpi di prova prima di iniziare i colpi di gara a terra ed in piedi. Non è previsto tempo aggiuntivo per questi colpi di prova)</u></i>		
• 50m Carabina 3 Posizioni Donne	1 ora 45 minuti	15 minuti
<i><u>NOTA(Gli atleti hanno il permesso di effettuare colpi di prova dopo aver completato le serie in ginocchio e a terra. Possono essere sparati illimitati colpi di prova prima di iniziare i colpi di gara a terra ed in piedi. Non è previsto tempo aggiuntivo per questi colpi di prova)</u></i>		
• 50m Carabina Libera a Terra	50 minuti	15 minuti
• 50m Pistola Libera	1 ora 30 minuti	15 minuti
• Carabina Aria Compressa 10m Uomini	1 ora 15 minuti	15 minuti
• Pistola Aria Compressa 10m Uomini	1 ora 15 minuti	15 minuti
• Carabina Aria Compressa 10m Donne	50 minuti	15 minuti
• Pistola Aria Compressa 10m Donne	50 minuti	15 minuti
• Pistola Automatica 25m Uomini	nessun cambio	3 minuti
• Pistola Sportiva 25m Donne	nessun cambio	precisione 5 minuti rapido 3 minuti

Specialità	Tempi di gara (bersagli cartacei)	Prep./ tiri di prova (prima della gara)
• 50m Carabina 3 Posizioni Uomini	3 ore 15 minuti	15 minuti
<i><u>NOTA(Gli atleti hanno il permesso di cambiare i propri bersagli per effettuare colpi di prova dopo aver completato le serie in ginocchio e a terra. Possono essere sparati illimitati colpi di prova prima di iniziare i colpi di gara a terra ed in piedi. Non è previsto tempo aggiuntivo per questi colpi di prova)</u></i>		
• 50m Carabina 3 Posizioni Donne	2 ore	15 minuti
<i><u>NOTA(Gli atleti hanno il permesso di cambiare i propri bersagli per effettuare colpi di prova dopo aver completato le serie in ginocchio e a terra. Possono essere sparati illimitati colpi di prova prima di iniziare i colpi di gara a terra ed in piedi. Non è previsto tempo aggiuntivo per questi colpi di prova)</u></i>		
• 50m Carabina Libera a Terra	1 ora	15 minuti
• 50m Pistola Libera	1 ora 45 minuti	15 minuti
• Carabina Aria Compressa 10m Uomini	1 ora 15 minuti	15 minuti
• Pistola Aria Compressa 10m Uomini	1 ora 30 minuti	15 minuti
• Carabina Aria Compressa 10m Donne	50 minuti	15 minuti
• Pistola Aria Compressa 10m Donne	1 ora	15 minuti
• Pistola Automatica 25m Uomini	nessun cambio	3 minuti
• Pistola Sportiva 25m Donne	nessun cambio	precisione 5 minuti rapido 3 minuti

NUOVE FINALI 2013(ALLEGATO 2)

- Carabina Aria Compressa 10m Uomini/Donne (8 Finalisti)

a) Primo stage di finale	2 serie da 3 colpi	150 secondi per serie
b) Secondo stage di finale	14 colpi singoli	50 secondi per colpo

Ogni 2 colpi a partire dal 7° un atleta finalista sarà eliminato.
Le eliminazioni si svilupperanno come segue:

dopo 8 colpi – 8° posto
dopo 10 colpi – 7° posto
dopo 12 colpi – 6° posto
dopo 14 colpi – 5° posto
dopo 16 colpi – 4° posto
dopo 18 colpi – bronzo
dopo 20 colpi – argento e oro

Quando un finalista viene eliminato, dovrà scaricare l'arma, inserire la bandierina di segnalazione e allontanarsi dalla linea di tiro. Un Ufficiale di gara controllerà che l'arma sia in sicurezza.

- Pistola Aria Compressa 10m Uomini/Donne (8 Finalisti)

a) Primo stage di finale	2 serie da 3 colpi	150 secondi per serie
b) Secondo stage di finale	14 colpi singoli	50 secondi per colpo

Ogni 2 colpi a partire dal 7° un atleta finalista sarà eliminato.
Le eliminazioni si svilupperanno come segue:

dopo 8 colpi – 8° posto
dopo 10 colpi – 7° posto
dopo 12 colpi – 6° posto
dopo 14 colpi – 5° posto
dopo 16 colpi – 4° posto
dopo 18 colpi – bronzo
dopo 20 colpi – argento e oro

Quando un finalista viene eliminato, dovrà scaricare l'arma, inserire la bandierina di segnalazione e allontanarsi dalla linea di tiro. Un Ufficiale di gara controllerà che l'arma sia in sicurezza.

- Carabina Libera a Terra 50m Uomini (8 Finalisti)

a) Primo stage di finale	2 serie da 3 colpi	100 secondi per serie
b) Secondo stage di finale	14 colpi singoli	30 secondi per colpo

Ogni 2 colpi a partire dal 7° un atleta finalista sarà eliminato.
Le eliminazioni si svilupperanno come segue:

dopo 8 colpi – 8° posto
dopo 10 colpi – 7° posto
dopo 12 colpi – 6° posto
dopo 14 colpi – 5° posto
dopo 16 colpi – 4° posto
dopo 18 colpi – bronzo
dopo 20 colpi – argento e oro

Quando un finalista viene eliminato, dovrà scaricare l'arma, inserire la bandierina di segnalazione e allontanarsi dalla linea di tiro. Un Ufficiale di gara controllerà che l'arma sia in sicurezza.

- Pistola Libera 50m Uomini (8 Finalisti)

- | | | |
|----------------------------|--------------------|-----------------------|
| a) Primo stage di finale | 2 serie da 3 colpi | 150 secondi per serie |
| b) Secondo stage di finale | 14 colpi singoli | 50 secondi per colpo |

Ogni 2 colpi a partire dal 7° un atleta finalista sarà eliminato.

Le eliminazioni si svilupperanno come segue:

dopo 8 colpi – 8° posto
 dopo 10 colpi – 7° posto
 dopo 12 colpi – 6° posto
 dopo 14 colpi – 5° posto
 dopo 16 colpi – 4° posto
 dopo 18 colpi – bronzo
 dopo 20 colpi – argento e oro

Quando un finalista viene eliminato, dovrà scaricare l'arma, inserire la bandierina di segnalazione e allontanarsi dalla linea di tiro. Un Ufficiale di gara controllerà che l'arma sia in sicurezza.

- Carabina 3 Posizioni Uomini/Donne (IN GINOCCHIO / A TERRA / IN PIEDI) (8 Finalisti)

In Ginocchio	3 serie da 5 colpi	200 secondi per serie
Cambio di posizione e colpi di prova		7 minuti
A Terra	3 serie da 5 colpi	150 secondi per serie
Cambio di posizione e colpi di prova		9 minuti
In Piedi	2 serie da 5 colpi	250 secondi per serie
	5 colpi singoli	50 secondi per colpo

Due finalisti ultimi in classifica saranno eliminati dopo la seconda serie in piedi al 40° colpo di gara (7°/8° posto). Le eliminazioni successive si svilupperanno come segue:

dopo 41 colpi – 6° posto
 dopo 42 colpi – 5° posto
 dopo 43 colpi – 4° posto
 dopo 44 colpi – bronzo
 dopo 45 colpi – argento e oro

Quando un finalista viene eliminato, dovrà scaricare l'arma, inserire la bandierina di segnalazione e allontanarsi dalla linea di tiro. Un Ufficiale di gara controllerà che l'arma sia in sicurezza.

- Pistola Automatica 25m Uomini (6 Finalisti)

NON SONO STATI APPORTATI CAMBIAMENTI

SOMMARIO MODIFICHE APPROVATE NEL REGOLAMENTO ISSF 2013-2016 (ALLEGATO 3)

REGOLAMENTI TECNICO GENERALE (per tutte le discipline)

- **Bandiere di sicurezza.** L'uso di bandiere di sicurezza che confermano che un'arma è scarica con "ACTION" aperta è obbligatorio per tutte le carabine, pistole.
- **Visualizzazione.** Oltre al pannello di visualizzazione principale, ogni poligono di qualifica dovrà avere uno schermo per la visualizzazione delle "Start List" e dei Risultati provvisori.
- **Servizio Internet.** Poligoni in cui avranno luogo campionati ISSF dovranno avere un servizio internet nel poligono che possa essere utilizzato per trasmissione iscrizioni, risultati e dati ISSF – TV.
- **Codice d'abbigliamento ISSF.** Essere conformi alle norme del codice d'abbigliamento ISSF e richiesto da regolamento.
- **Identificazione Membro di Giuria.** Tutti i membri di giuria devono indossare la giacca rossa quando in servizio. Il giubbotto è disponibile per l'acquisto sul negozio on-line ISSF.
- **Test flessibilità suola scarpa.** È richiesto il controllo della flessibilità della suola scarpa come da regolamento. La Commissione Tecnica deve approvare l'equipaggiamento per il controllo.
- **Kinesio e Nastri Medici.** Sono vietati da regolamento.
- **Rimpiazzo Carte Controllo Equipaggiamento.** Ci sarà un costo di €10,00 per il rimpiazzo di una carta controllo equipaggiamento. Questa modifica è necessaria per ridurre le richieste di rimpiazzo delle carte che causano ritardi durante il controllo equipaggiamento.
- **Riesame Abbigliamento di Tiro.** Ci sarà un costo di €20,00 quando il Controllo Equipaggiamento dovrà effettuare un riesame dell'abbigliamento di tiro che ha fallito il primo test durante un Campionato e che deve essere alterato e riesaminato prima che possa essere utilizzato.
- **Tiri di Prova per Eventi a 10m e 50m.** Ci saranno 15 minuti di preparazione e tiri di prova prima di ogni turno di qualifica in tutti gli eventi di pistola e carabina a 10m e 50m. Tutti i tiri di prova dovranno essere sparati durante questi 15 minuti. Nessun tiro di prova potrà essere sparato dopo che la competizione ha avuto inizio ad eccezione degli eventi a 3 posizioni nei quali i tiri di prova potranno essere effettuati tra la posizione a terra e quella in piedi e tra la posizione in piedi e quella in ginocchio.
- **Malfunzionamenti durante eventi a 10m, 50m, 300m.** Malfunzionamenti nei 10m, 50m e 300m carabina e pistola potranno essere riparati o un'arma non funzionante potrà essere sostituita con approvazione da parte della giuria, ma nessun tempo extra sarà garantito per la riparazione o sostituzione di un'arma non funzionante.
- **Parità per gli Ultimi Piazzamenti negli Eventi a 10m, 25m, 50m e 300m.** regole per lo spareggio che considerano le mouches, conteggio a ritroso delle serie di tiro e il conteggio a ritroso colpo per colpo saranno utilizzate a risolvere le parità nelle ultime posizioni durante le Finali di Carabina e Pistola. Gli Shoot-off di qualifica non saranno più utilizzati un quanto tali shoot-off renderebbero il programma di gara più complicato.
- **Reclami.** Sono stati introdotti aumenti relativi al costo dei reclami. In competizione costo reclamo aumentato dal €25,00 ad €50,00; reclamo in appello da €50,00 a €100,00.

REGOLAMENTO DI CARABINA

- **Solamente una carabina.** La medesima carabina dovrà essere utilizzata durante la fase Eliminatoria, di Qualifica e Finale di ogni evento. L' "action", la canna ed il fusto non possono essere sostituiti, ma accessori agganciati all'"action", alla canna ed al fusto possono essere sostituiti.

- **Sistemi di riduzione delle vibrazioni.** Il montaggio un qualsiasi sistema di riduzione delle vibrazioni all'interno o sulla carabina è vietato.
- **Impugnatura Carabina Aria Compressa.** L'impugnatura non potrà estendersi per oltre 60mm perpendicolare all'asse della canna (si applica anche al fucile standard 300m).
- **Peso delle carabina.** I pesi nella parte inferiore del calcio o del calciolo devono essere perpendicolari all'asse della canna, non devono essere superiori in riferimento al calcio e al calciolo.
- **Gancio Calciolo.** La sporgenza superiore del gancio del calciolo non deve estendersi per oltre 25mm rispetto alla perpendicolare all'asse del bossolo della carabina e tangente alla parte profonda del calciolo.
- **Giacca di Tiro e Flessibilità dei Pantaloni.** Il nuovo regolamento specifica che nessun test per la flessibilità possa essere approvato se inferiore alla misura minima di 3.00mm. Nessuna tolleranza al di sotto dei 3.00mm sarà accettata. L'abbigliamento deve rispettare questi requisiti minimi di misurazione in qualsiasi condizioni di uso e clima.
- **Giacca di Tiro e Spessore dei Pantaloni.** Il nuovo regolamento specifica che nessun test per lo spessore possa essere approvata se superiore alla misura massima di 2.50mm. Nessuna tolleranza al di sopra di 2.50mm sarà accettata. L'abbigliamento deve rispettare questi requisiti minimi di misurazione in qualsiasi condizioni di uso e clima.
- **Controllo Flessibilità e Spessore dell'Abbigliamento.** Qualsiasi parte della giacca o dei pantaloni deve poter essere misurata con i cilindri di misurazione da 60mm o da 30mm. Se una parte dell'abbigliamento è troppo piccola per il normale controllo (nessuna area piatta di 60mm o superiore per la flessibilità o 30mm o superiore per lo spessore) la misurazione dovrà essere effettuata sulle cuciture.
- **Flessibilità della Suola della Scarpa da Tiro.** La suola della scarpa degli atleti deve flettersi di almeno 22.5 gradi quando una forza pari a 15 Newton - metri è applicata sull'area del tallone quando lo scarponcino o la scarpa è fissata nello strumento di controllo.
- **Scarponcino/Scarpa da Tiro Speciale.** Scarpe da tiro speciali sono permesse solamente nelle specialità di Carabina Aria Compressa e Carabina Tre Posizioni. Scarpe da Tiro Speciali non potranno essere utilizzate nelle specialità esclusivamente a terra.
- **Solette o Inserti .** Gli atleti dovranno utilizzare solette o inserti rimovibili nelle proprie scarpe, ma questi inserti devono essere flessibili sull'avampiede.
- **Test Camminata.** Per dimostrare la flessibilità delle solette delle scarpe, gli atleti devono camminare sempre normalmente quando presenti sul campo di gara. Ripetute violazioni possono risultare in una penalità di 2 punti o anche a squalifica.
- **Contorno della Suola delle Scarpe.** La suola deve seguire la normale curvatura della scarpa e non sporgere oltre 5.0mm rispetto alla dimensione esterna della scarpa in ogni suo punto. Estensioni del piede o del tallone che sono tagliate quadrate o piatte non sono ammesse.
- **Giacca da Tiro Rivestimento Lato Sinistro (tiratori destrorsi).** La realizzazione del rivestimento della giacca non deve avere alcuna cucitura che sia al di sotto il supporto del braccio nella posizione in piedi.
- **Maniche della Giacca da Tiro.** Gli atleti devono essere in grado di stendere completamente ambedue le braccia (raddrizzare le maniche) mentre hanno in dosso la giacca.
- **Passanti dei Pantaloni da Tiro.** Ci possono essere al massimo 7 passanti che abbiano un larghezza massima di 20mm, con una distanza di almeno 80mm tra ogni passante.
- **Protezioni Pantaloni da Tiro.** Rinforzi o protezioni possono essere aggiunti su ambedue le ginocchia come prima, ma toppe o protezioni posteriori non sono più consentite sui pantaloni da tiro.
- **Nessun Pantalone da Tiro nelle Specialità a Terra.** Pantaloni da tiro non potranno essere utilizzati nelle specialità a terra, ma potranno essere utilizzati durante la posizione a terra nelle specialità tre posizioni.

- **Imbottitura per Tallone in Ginocchio.** Un componente di materiale flessibile e comprimibile con una dimensione massima di 20x20cm può essere posizionato sul tallone nella posizione in ginocchio. Le imbottiture per il tallone non potranno avere uno spessore superiore a 100mm quando compressi con lo strumento di misurazione utilizzato per la misurazione dello spessore dell'abbigliamento da tiro.
- **Appoggio per carabine.** Nessuna parte dell'appoggio utilizzato tra un colpo e l'altro potrà essere più alto della spalla del tiratore quando in piedi.
- **Limiti di Tempo.** I limiti di tempo sono ridotti come di seguito indicati. Queste riduzioni di tempo tengono conto che i colpi di prova verranno sparati in un tempo di preparazione e di prova diverso. I tempi indicati sono considerati per poligoni con bersagli elettronici.
 - Carabina Aria Compressa Uomini: da 105 a 75 minuti
 - Carabina Aria Compressa Donne: da 75 a 50 minuti
 - Carabina 3 Pos. Uomini; verranno sparati i colpi in un unico lasso di tempo con il tiratore che cambierà posizione autonomamente. Il tempo complessivo sarà di 2 ore, 45 minuti
 - Carabina 3 Pos. Donne: da 135 a 105 minuti
 - Carabina Libera a terra: da 75 a 50 minuti
 - Carabina 300m i limiti di tempo sono ridotti di 15 minuti per ogni specialità

REGOLAMENTO DI PISTOLA

- **Sostituzione Contro Bersagli e Fogli di Controllo 25m.** I Contro bersagli ed i fogli di controllo dovranno essere sostituito do i tiri di prova ed a ogni 15 colpi di gara (precedentemente dopo ogni 5 colpi di gara)
- **Sistemi di Riduzione delle Vibrazioni.** Il montaggio un qualsiasi sistema di riduzione delle vibrazioni all'interno o sulla pistola è vietato.
- **Misurazione Peso Scatt.** Solamente pesi per misurazione a lama di coltello in ferro o plastica potranno essere utilizzati. Pesi con elemento di contatto con lo scatt rotondo non sono più validi.
- **Test Velocità Pistola Automatica.** I requisiti relativi al peso dei proiettili nelle cartucce sia pari o superiore a 2.53g e producano una velocità media di uscita dalla canna pari a 250.0m/sec. rimangono invariati, ma le procedure di controllo sono state chiarite. Un minimo di tre cartucce devono essere controllate.
- **Flessibilità della Suola della Scarpa da Tiro.** Se una speciale scarpa da tiro è utilizzata la suola della scarpa degli atleti deve flettersi di almeno 22.5 gradi quando una forza pari a 15 Newton - metri è applicata sull'area del tallone quando lo scarponcino o la scarpa è fissata nello strumento di controllo.
- **Test Camminata.** Per dimostrare la flessibilità delle suole delle scarpe, gli atleti devono camminare sempre normalmente quando presenti sul campo di gara. Ripetute violazioni possono risultare in una penalità di 2 punti o anche a squalifica.
- **Calcio della pistola 25m.** La conformazione della parte superiore del calcio della pistola è specificata. La parte del calcio che tocca la parte superiore della mano non deve essere ad una distanza superiore a 30mm dalla parte più profonda del calcio.
- **Limiti di Tempo.** I limiti di tempo sono ridotti come di seguito indicati. Queste specialità avranno ulteriori 15 minuti di preparazione e colpi di prova che non sono inclusi in questa tempistica.
 - Pistola Aria Compressa Uomini: da 105 a 75 minuti
 - Pistola Aria Compressa Donne: da 75 a 50 minuti
 - Pistola Libera Uomini: da 120 a 90 minuti

REGOLAMENTO BERSAGLIO MOBILE

- **Punteggio “Medal Match”.** Il vincitore dovrà totalizzare un punteggio di sei o più punti con una differenza di due punti.

NUOVE REGOLE PER LA FINALE (Allegato 2)

Il Consiglio di Amministrazione ISSF ha approvato molti cambiamenti nel regolamento per le Finali nelle Specialità Olimpiche che entreranno in vigore nel 2013. Il Dettaglio delle regole per queste finali è stato abbozzato e sarà presentato al Consiglio di Amministrazione per l’approvazione all’incontro in Novembre 2012. Dato che la struttura delle competizioni per le nuove Finali è stato approvato, questo “Sommaro” fornisce anche informazioni sulle finali 2013.

MOTIVI PER LE MODIFICHE ALLE FINALI

- Oggi tutti gli sport olimpici devono diventare più dinamici, attirare più fan, innestare nel pubblico maggiori emozioni e procurare un grande spettacolo per i giovani, per gli spettatori, la televisione e i media.
- Le attuali Finali di Tiro sono nate nel 1986; hanno rappresentato una grande passo in avanti a quel tempo, ma 26 anni di esperienza hanno dimostrato che molti miglioramenti sono possibili.
- Negli ultimi tre anni, sono state sviluppate molte proposte e idee per le Nuove Finali e testate dalle Commissioni ISSF, oltre che dalle Commissioni Tecniche, Atleti e Allenatori. Le migliori tra queste idee sono ora nelle nuove regole delle Finali.
- Le idee che hanno avuto maggior successo nei test ISSF oltre che in altri sport o che sono state raccomandate da esperti di televisione e media fanno sì che gli atleti qualificati per la Finale partano da zero, utilizzando eliminazioni per aggiungere emozione attraverso la Finale, decidendo le medaglie in scontri a due ed utilizzando un sistema di punti a cui gli spettatore possano reagire istantaneamente.
- I cambiamenti apportati alle Finali di Pistola Automatica nel 2011, con i finalisti che iniziano da zero, con un sistema di punteggio “Hit-Miss”, eliminazioni e medaglie assegnate dopo scontri a due hanno risultato essere emozionanti e di successo. Il successo di queste idee hanno fatto da modello per le nuove Finali 2013.

PRINCIPI PER LE NUOVE FINALI

- **Qualifica.** La procedura di qualifica e le regole rimangono uguali a quelle attuali. L’obbiettivo delle qualifiche è di portare gli otto (sei nella pistola automatica) migliori atleti alla finale.
- **Partenza da Zero.** I punteggi di qualifica non sono più portati in finale. Quasi tutti gli sport hanno finali che iniziano come una nuova gara. Il portarsi dietro i punteggi conduceva a difficoltà di spiegazione per cui alcuni atleti nelle finali partivano con dei vantaggi.
- **Più Colpi in Finale.** Considerando che le finali partono da un punteggio pari a zero, il numero di colpi nelle finali è stato aumentato per garantire una vera sfida di abilità.
- **Eliminazione dei Finalisti di Bassa Classifica.** Successivamente ad una serie di colpi, i finalisti piazzati in fondo alla classifica vengono progressivamente eliminati fino a che non ne rimarranno due che si contenderanno l’oro.
- **Variazioni per le Diverse Specialità.** Le finali nelle diverse specialità non hanno la stessa struttura; le diverse discipline o gruppi di specialità hanno Finali strutturate in maniera diversa per riflettere il fatto che non tutte le specialità di tiro sono uguali. Sono state pensate le più emozionanti strutture per presentare le diverse specialità. Il punteggio per la pistola 25m si usa il sistema di punteggio “Hit-Mis”, ma i decimali sono rimasti nelle specialità di carabina e pistola a 10m e a 50m. Le finali a 25m donne utilizzeranno un sistema di quarti di finale e semifinale per definire gli atleti che

gareggeranno per il bronzo e l'oro, mentre le altre specialità utilizzano un sistema ad eliminazione per raggiungere il confronto per l'oro. La Pistola 25m donna utilizzerà un sistema a punti per decidere il vincitore.

STRUTTURE DI GARA PER LE NUOVE FINALI

- **Pistola Aria Compressa Uomini e Donne, Carabina Aria Compressa Uomini e Donne, Carabina Libera a Terra Uomini e Pistola Libera Uomini.** Otto qualificati gareggeranno contemporaneamente. Tutti i finalisti spareranno due serie di tre colpi. Colpi singoli inizieranno al settimo colpo, con l'ultimo tiratore in classifica eliminato dopo ogni 2 colpi (8°, 10°, 12°, 14°, 16°, 18°). Dopo il 18° colpo, due atleti rimarranno in gara e spareranno 2 ulteriori colpi per decidere il vincitore della medaglia d'oro e d'argento.
- **Specialità 50m tre Posizioni.** Dettaglio in allegato 2
- **Pistola Automatica 25m Uomini.** Regolamento invariato rispetto alle regole del 2011-2012.
- **25m Pistola Donne.** Otto qualificati gareggeranno contemporaneamente. La finale consiste in due round, un round di eliminataria ed un confronto a due. Tutti con punteggio "Hit-Miss". Il Round eliminatorio consiste in cinque (5) colpi di celere con tutte le 8 finaliste che fanno fuoco contemporaneamente. Nel Round a confronto le atlete che si sono piazzate al terzo e al quarto posto dopo la fase eliminatoria gareggeranno per il bronzo e le atlete che si sono piazzate al primo e al secondo posto dopo la fase eliminatoria gareggeranno per l'oro. La gara per l'oro avrà luogo successivamente a quella per il bronzo. I confronti saranno decisi attraverso un sistema a punti nel quale il miglior risultato dopo un serie di 5 colpi riceve 2 punti mentre i pareggi ricevono 1 punto ciascuno. I vincitori dovranno realizzare 7 punti.